

Program edukacyjny „Uczymy Dzieci Programować” to inicjatywa mająca na celu propagowanie nauki programowania wśród dzieci. Logiczne, algorytmiczne myślenie, zadaniowe podejście do stawianych problemów, szukanie różnych rozwiązań, analizowanie ich i wybieranie tych najbardziej optymalnych to umiejętności, które będą kształcone na zajęciach..

CELE:

-Świadome, merytoryczne i metodyczne wprowadzanie elementów programowania i robotyki do zajęć dydaktycznych

Korzyści w odniesieniu do Uczniów:

-Kształtowanie miękkich kompetencji:

- rozwijanie logicznego algorytmicznego myślenia,

- zadaniowego podejścia do stawianych problemów,

-kreatywności,

-kształtowanie umiejętności pracy w zespołach,

-szukania kompromisów, optymalnych rozwiązań,

-stopniowe i odpowiedzialne wprowadzanie dzieci w cyfrowy świat,

-świadome, czynne i twórcze korzystanie z nowoczesnych technologii

Zadania będą udostępnione w formie scenariuszy zadań z podziałem na scenariusze offline - bez użycia sprzętu komputerowego, scenariusze z wykorzystaniem robotów edukacyjnych- Ozobot i GeniBot, scenariusze z wykorzystaniem platform internetowych, aplikacji tabletowych np.: Ozoblockly.pl, Scratch3.0, Scratch Jr.

Program realizują uczniowie klasy 2 d i 3 c. Zajęcia prowadzą Iwona Uliczka, Ewa Łysiak –Tupalska.

Termin realizacji- rok szkolny 2020/2021.